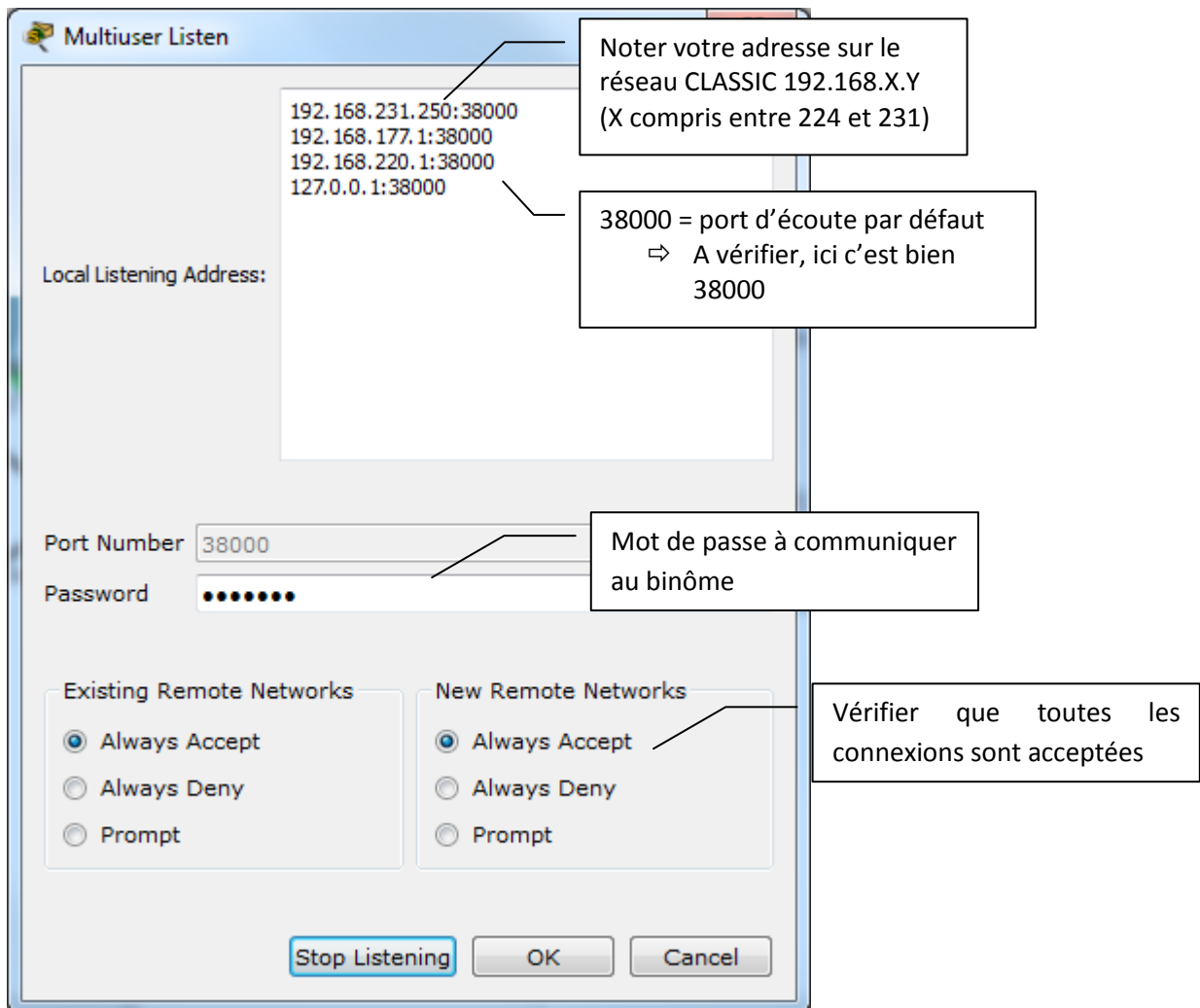
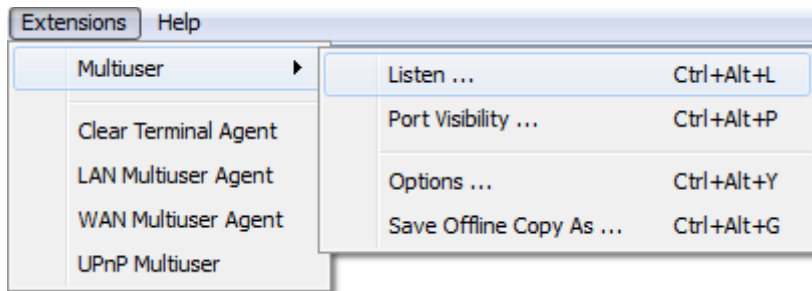
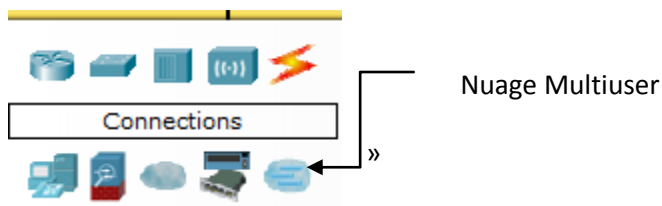


## MULTIUSER – Mode d'emploi

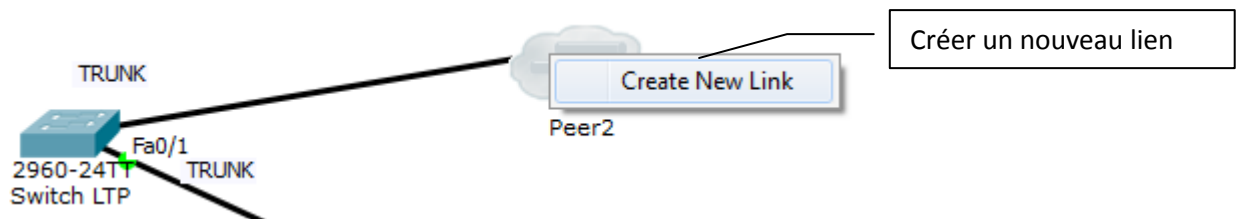
Sur la maquette du HAUT, vérifier les paramètres du Multiuser



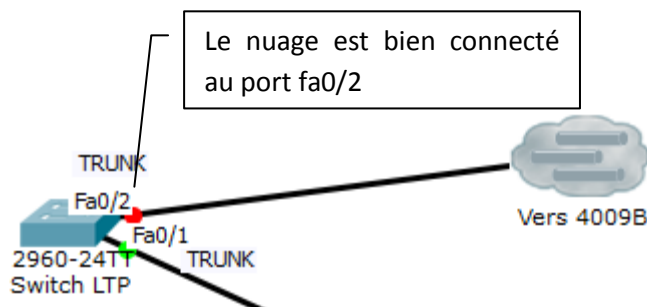
**Sur la maquette du BAS** insérer le nuage « MultiUser »



Connecter ce nuage au port 2 du switch LTP (switch fédérateur / principal) :



Renommer le nuage, par exemple en « vers 4009B » :



Double cliquer sur le nuage pour le définir en outgoing :

Multiuser Connection

Connection Type: Outgoing

Peer Address: 192.168.231.250

Peer Port Number: 38000

Peer Network Name: Vers-3011

Password: .....

Connect Cancel

Adresse du poste hébergeant l'autre maquette

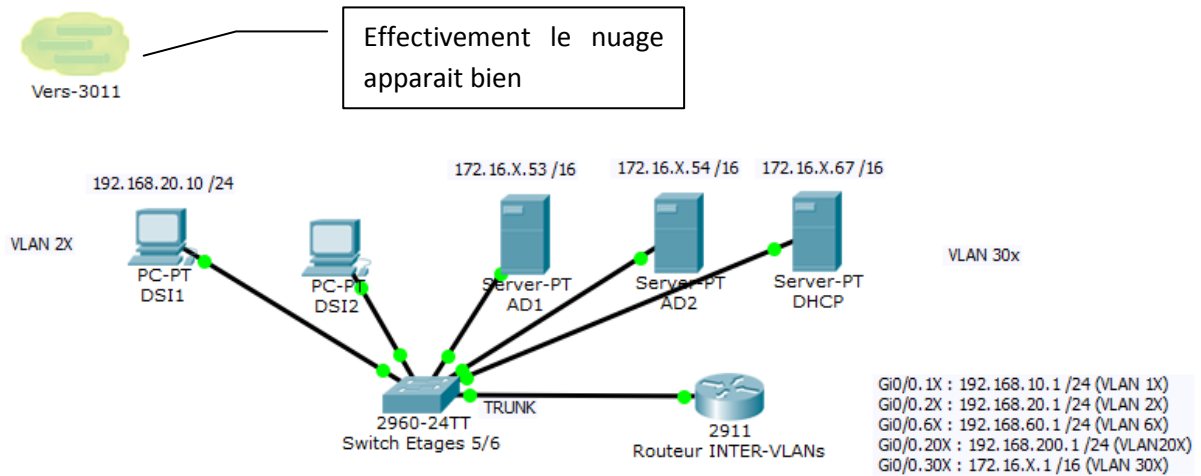
N° de port sur lequel est défini Multiuser sur le Packet Tracer distant

Nom qui apparaîtra sur la maquette distante

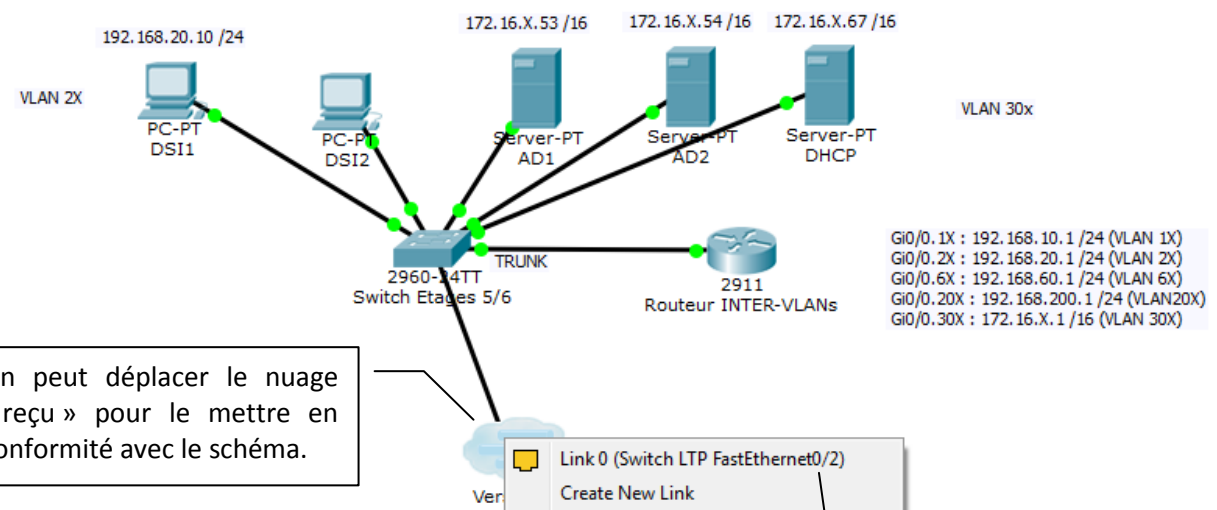
Mot de passe défini et communiqué par votre binôme

## Sur la maquette du HAUT

Le nuage défini précédemment sur la maquette du bas devrait apparaître automatiquement dans la maquette du haut :

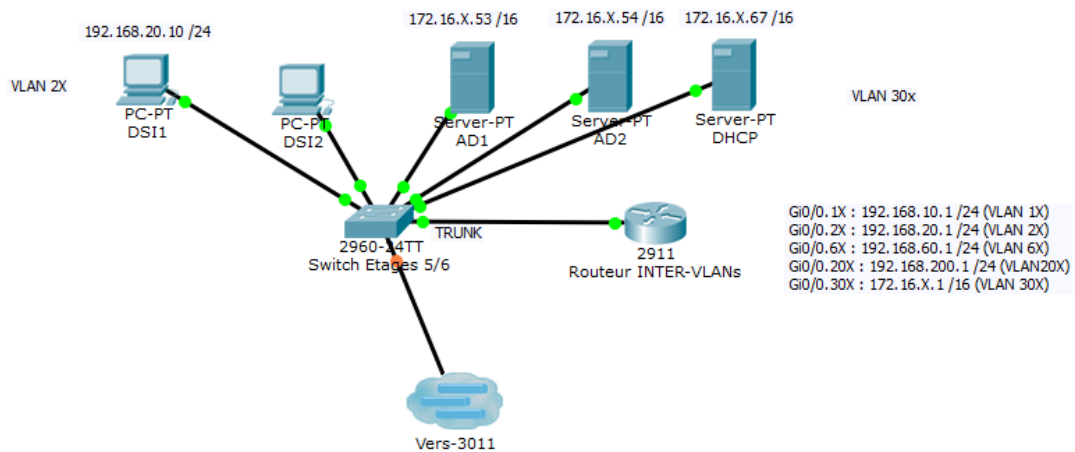


L'étudiant situé en 4009B doit maintenant connecter le port 24 de son switch au nuage et pourra voir le port qui a été prévu sur le switch fédérateur (switch principal).

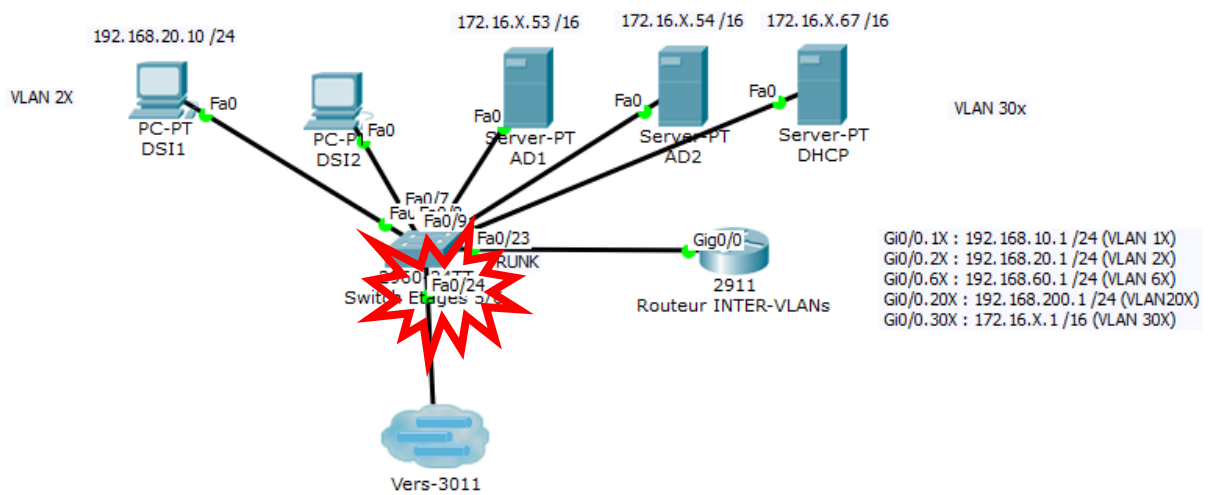


On voit bien que la cascade se fera sur le port fa0/2 du switch LTP

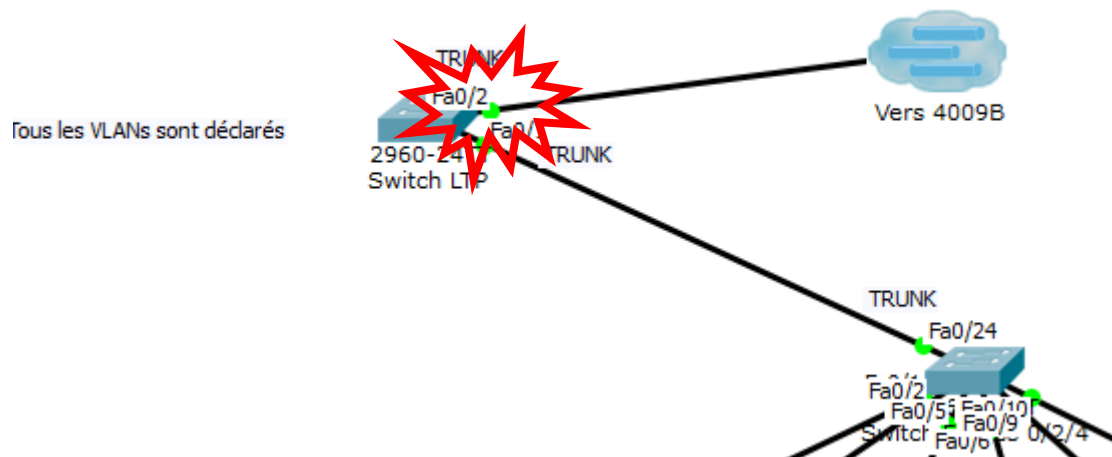
Le port du Switch clignote orange ...



... puis passe au vert :



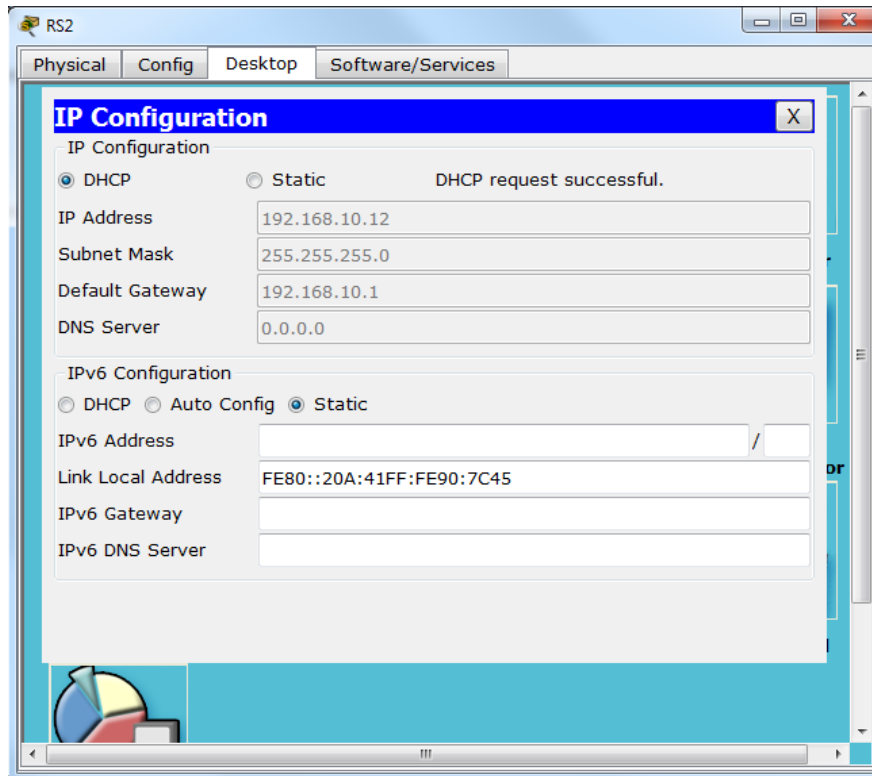
Sur la maquette du bas, le port devient également vert :





**CONSTAT OPTIMISTE : tout fonctionne ! (si vous avez été pro !)**

Un poste situé sur la maquette du bas (par exemple un poste du vlan Système&Réseau) obtient bien une adresse IP s'il est configuré en DHCP :



Il peut communiquer (par exemple) avec le serveur AD (Active Directory) ou un poste COMMERCIAL :

